教学做一体课程授课计划

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 课程  名称 | 印刷色彩管理应用技术 | | | | | | | | | |
| 课程  类别 | 必修课 | | | 学时 | | | | 48 | | |
| 任课  教师 | 付文亭  叶义成（企业） | | | 授课地点 | | | | 色彩管理实训室 | | |
| 授课  对象 | 印刷媒体技术专业学生 | | | 授课学期 | |  | | | | |
| 课程  目的  任务 | 本课程建设过程中兼职教师主要参与了课程的项目确定、学习情境的选取、各技术岗位作业指导书、教材编写、学生实验实训指导以及企业案例分析等。通过专兼教师多次课程讨论，以实际工作岗位具体要求选取教学内容，确定了岗位的主要工作任务，同时确定了这些工作任务对理论和技能知识的要求。  此外通过对印刷行业的调查，针对这些情况和高职高专教育的目标和学生现有的文化程度,在教学内容的选取上紧紧抓住高技能人才培养所要求的理论知识以够用为度，“知识理论为能力实践服务”的原则，并为学生的可持续发展奠定良好的基础，对教学内容进行了重构。 | | | | | | | | | |
| 课程  实施 | 课程实施思路及方法如下：  （1）根据学生职业成长规律设计课程，选取梯级难度载体，从简单到复杂，从点到面，项目导向化教学。  根据学生的职业成长规律，选取梯级难度项目，每个项目对应印刷色彩管理技术在不同岗位的技术应用，其岗位对应的知识要求从简单到复杂，能力要求从低到高；把印刷色彩管理技术知识点分散融入项目载体中，反复演练，改变传统以知识点为主线的教学方式，学生可循序渐进的掌握印刷色彩管理应用技术的理论与方法，学以致用。  （2）采用基于行动导向的教学模式；  本课程突破了传统的理论教学体系，采用基于行动导向的教学模式，项目化教学实施过程包括任务、资讯、决策、计划、学习、实施、检查、评估、总结。在每个项目中，都以任务的形式训练学生的职业岗位能力，整个课程以学生为主体，理论实践一体化。例如本课程的“入门项目-制作特性文件”以确实掌握特性文件制作技能的流程为依据，分为四个任务。每个任务都通过网络课程平台下达，学生以项目组的形式在组长的组织引导下通过自主咨询、计划、决策、学习实施阶段完成项目任务，最后师生一起检查评价。 | | | | | | | | | |
| 项目 | | 工作任务 | 知识理论 | | 技能要求 | | 内容选取依据 | | 学时 |
| 入门项目： 特性文件的制作 | | 任务一 设备呈色原理  任务二 ICC特性文件的功能  任务三 制作特性文件的软硬件及材料准备  任务四 制作特性文件 | 1.色彩学基础  2.了解设备呈色原理  3.了解什么是特性文件，为什么要制作特性文件 | | 1.熟悉制作特性文件的软硬件  2.使用相关软件、硬件，制作不同设备的特性文件 | | 1.ICC特性文件是色彩管理应用技术的基础和核心  2.制作特性文件是色彩管理服务企业技术人员必须掌握的任职技能。 | | 20 |
| 主导项目：色彩管理技术应用之数码打样 | | 任务一 数码打样的功能  任务二 数码打样软硬件及材料准备  任务三 数码打样系统中特性文件的选择及嵌入  任务四 数码打样系统实现数码打样 | 1.进一步了解特性文件的作用及应用  2.色域映射与转换 | | 1.熟悉数码打样流程软硬件  2.使用相关软件、硬件，实现数码打样流程 | | 1.数码打样必须以色彩管理技术为基础，是色彩管理技术的重要应用。  2.数码打样是色彩管理服务企业技术人员、印刷企业印前人员必须掌握的任职技能。 | | 12 |
| 自主项目:色彩管理技术应用之企业色彩控制 | | 任务一 印前分色工序色彩控制  任务二 CTP制版工序色彩控制  任务三 印刷工序色彩控制  任务四 印后工序色彩控制 | 1 印前分色的基本原理  2 CTP制版质量控制方法及对印刷呈色的影响  3印刷质量控制方法及对印刷呈色的影响 | | 1. 印前分色流程及根据产品正确分色 2. CTP质量控制 3. 印刷质量控制 | | 色彩管理技术的终极目标是实现印刷的色彩质量控制，这个目标必须在印刷各工序规范、标准化生产的基础上才能实现。 | | 12 |
| 拓展项目：色彩管理技术拓展应用 | | 任务一 色彩管理技术在广告行业的应用  任务二 色彩管理技术在陶瓷喷墨印刷行业的应用  任务三 色彩管理技术在纺织行业的应用 | 1 深刻领悟印刷色彩管理的基本原理 | | 熟悉各行业产品生产流程及流程中对产品呈色的影响 | | 色彩管理技术不仅用于印刷行业，在其他与颜色信息复制和传递相关的领域都是必不可少的。 | | 4 |